

永遠のクリスマス ロマ16:25-27

序	本 - 正確な福音			結
福音(光) キリスト (王、預、祭) 暗闇× (サタン、わざわい、 地獄背景) 永遠	1. 永遠のクリスマス	2. 永遠の背景	3. 永遠の時刻表	1. ロマ16:17-20 2. ロマ16:23 3. ロマ16:25-27
	1) 創3:15 2) 出3:18 3) イザ7:14 (1) 永遠の前 (2) 受肉 (3) 復活 (4) 再臨の主 (5) さばき主	1) やぐら (7) 2) 旅程 (7) 3) 道しるべ (7)	1) ロマ16:25 2) ロマ16:26 3) ロマ16:27	* 5000 種族 音楽 サッカー 人材

Exodus 味わった産業人

特別やぐら - 時刻表

序 - 始まり	本					結
特別やぐら 折りシステム 24 25 00 時刻表 40日	ヨハ19:30 (カル) 使1:3 (オリ) 使2:1-13 (マル) 11:19 13:1-4 16:6-10 19:1-21	1. 出エジプト 時代	2. ペリシテ 時代	3. アラム 時代	4. バビロン 1) ダニ1:8-9 2) 3:8-24 3) 6:10-22 4) エス4:1-16	5. ローマ -メタパース (ネフィリム) 1) 17:1 2) 18:4 3) 19:8
	1) 18:1-21 2) 民14:1-10 3) ヨシ2:1-16	1) Iサム1:1-11 2) Iサム16:1-13 3) Iサム17:1-47	1) I列18:1-15 2) 19:1-21 3) II列6:8-24	2) 3:8-24 3) 6:10-22 4) エス4:1-16		

天幕 礼拝と25の答え

幕屋に向けて門

序 - 順序	本			結
祈りの中ですべてのこと やぐら 旅程 道しるべ 御座の力 - 礼拝 (現場) 40年荒野	1. 幕屋礼拝	2. 天幕礼拝	3. 空前絶後	結 一致 237
	1) 三位一体 2) 御座の祝福 3) 三つの祭り	1) 流れ 2) 黙想 3) 編集 (プラットフォーム) 設計 (見張り台) デザイン (アンテナ)	1) 私 2) 職業 3) 現場 (教会)	

第1, 2, 3 RUTC 答えの永遠

「オリーブ山(園)」

- 永遠のこをを持たなければ - 待ちなさい

6わざわい+流浪の民 12戦略 IIコリ5:17

序	本	結
1. 伝12:11 2. イザ22:22-24 3. IIコリ10:3-5 1:14 ひとすら	1. 永遠の契約を 味わいながら待つ カル、オリ、マル 2. 永遠の内容 待ちなさい 1) 7 やぐら (刻印) 2) 7 旅程 (根) 3) 7 道しるべ (体質) 1) 24 (味わう) 2) 25 (答え) 3) 永遠 (作品)	1. RT7 2. ヘブ11章 3. 初代教会 1) 2:1-10 2) 3:1-20 3) 5:1-12:46 1) 3:19 2) ペリシテ 3) ダビデ 1) 6:13 2) 7:14 3) 40:1-31 4) 見張り人

「Exodus」

(出2:1-10)

序 - 一生の 答え	本					結
創41:38 Iサム16:13 使1:8	1. 申6:4-9 モーセ	2. Iサム7:1-15 ミツバ運動 サムエル	3. イザ62:6-12	4. ダニ1:8-9	5. 使17:1 18:4 19:8	1. キリスト 2) 祈り? 3) 神の国 (答え)
	1) 2:1-10 2) 3:1-20 3) 5:1-12:46	1) 3:19 2) ペリシテ 3) ダビデ	1) 6:13 2) 7:14 3) 40:1-31 4) 見張り人	1) 3:8-24 2) 6:10-22 3) エス4:1-16		

一時代の結末 使1:1-8

序 - 結末 = 過去の運命を変えること (奴隷、捕虜、属国)	本			結
1. 三つが合えば 1) リンカーン (1) 祈りの人(やぐら) (2) 奴隷解放(旅程) (3) ガラ3:28(道しるべ) 2) ヨセフ、モーセ (1) 祈りの人(やぐら) (2) エジプト、世界福音化(旅程) (3) みことば成就(道しるべ) 3) ダニエル (1) 祈りの人(やぐら) (2) 捕虜理由、知恵(旅程) (3) 4王、みことば成就(道しるべ)	2. 使1:1-8 時刻表 1) 迫害予告 2) AD70 -1948 3. 0のやぐら 旅程 道しるべ -見張り人 になろう	1. カルバリの丘 契約を 見た人々 - やぐら 2. 正しい ミッション - 旅程 1) ミッション (1) やぐら (2) 旅程 (3) 道しるべ 2) ミッション確信 (1) 2:1 五旬節 (2) 2:5 さて (3) 2:18 その日 (4) 2:41 その日 (5) 2:46-47 毎日	3. マルコの屋上の 部屋 力体験 - 道しるべ 1) 使1:8 (1) エルサレム (2) ユダヤ (3) サマリア (4) 地の果て 2) 時刻表 5 (1) 2:1 五旬節 (2) 2:5 さて (3) 2:18 その日 (4) 2:41 その日 (5) 2:46-47 毎日	1. ロマ1:16-17 ルター、ノババ2:2, 4 2. 3 終末 1) 個人 2) 時代 3) 地球 → θ 願われること 3. なるしかない 条件を作りなさい 1) やぐら - プラットフォーム 2) 旅程 - 見張り台 3) 道しるべ - アンテナ

正確な契約 → 「集中しなさい - ただ 永遠の作品」

(使2:1-47)

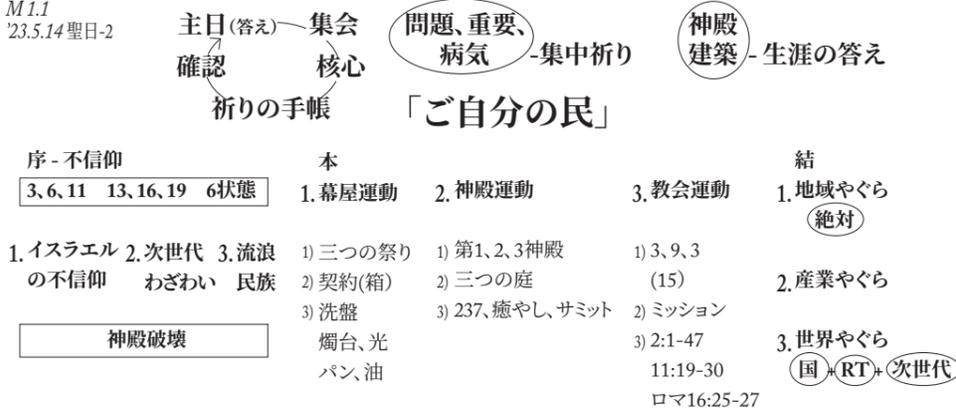
序	本			結
1. 重要 集中 1) 神様が 与えられたこと (制限) 2) // 答えられたこと (選択) 3) すべてを生かす 答え (ワンネス)	2. 集中 一致 1. 三位一体 2. 私 3. 御座 4. 神の国の こと (世の中)	3. 理由 AD70 -1948 313-1517 1517-2024 2030-2080	1. 流れ (証拠) 1) 創3:15 2) 出3:18 3) イザ7:14 4) マタ16:16	2. 内容 1) 三つの祭り (2:1) 2) 三つの庭 (2:9-11) 3) 金土日 時代 3. 結果 1) 3:1-12 2) 7:1-60 3) 8:4-8 8:26-40
			1) 三つ (1) ただ (2) 唯一性 (3) 再創造 3) 237-5000 三つの庭 金土日	1) 癒やし 土) サミット 日) 答え

序 - セッティング	本 - 三つの事件 - ネフィリム				結 - 刻印 - 散らされた弟子 - 「Exodus」
1. リズム - 黙想時間 (霊的システム) 24, 25, 00 2. 内容 - やぐら、旅程、道しるべ 3. Priority 1) プラットフォーム 2) 見張り台 3) アンテナ	人 1. 創1:1-13 2. 創1:27 3. 創1:28 2:1-17 2:18	エデンの 園 事件 1. 創2:17 2. 創3:4-5 3. 創3:16-20 4. 創3:15	ノア 洪水 事件 1. 創6:4 ネフィリム 2. 6:5-7 3. 6:14 18 20	バベルの 塔事件 1. 3:4-5 6:4-5 11:1-8 2. 11:4 3. 11:7-9	1. エジプト 2. ペリシテ 3. バビロン ローマ

- 使1:1-8 - - 使2:1-18 - 「一時代の始まり」

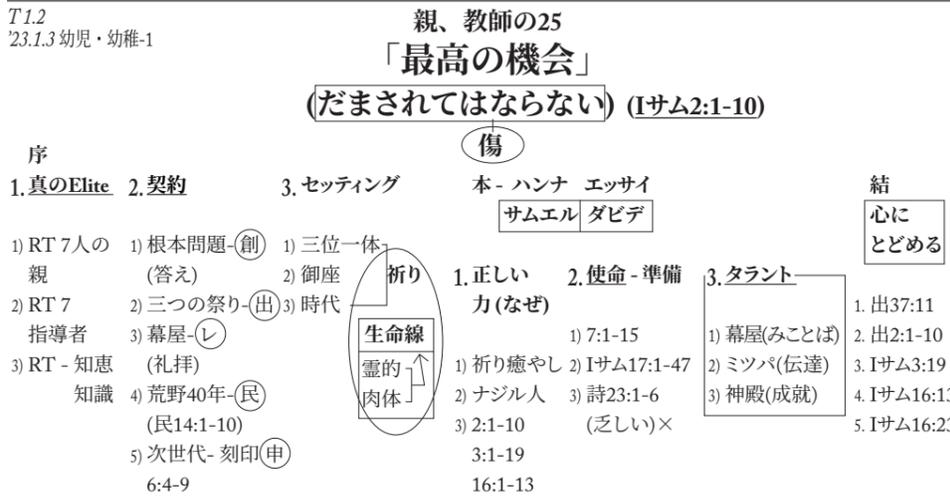
序 - 問題	本			結
1. 旧約時代 - わざわい 2. 迫害 1) 律法 2) AD70 3) 250年 (ローマ) 4) AD 313 (大混乱) 5) 中世教会 3. 偶像神殿 1) 3, 6, 11 2) 13, 16, 19 3) 6 運命	1. 永遠の契約 やぐら、旅程、道しるべ 1) 幕屋 - 24, 25, 00 2) 神殿 - 3 庭 3) 教会 - 世界化 福音化	2. 永遠の力 御座 1) 三つの祭り 2) 力 (1) 風 (2) 炎 3) 2:9-11 2:43-45 2:46-47	3. 永遠の未来 1) 預言 夢 幻 2) 次世代 3) 死後	1. アートホール 2. ヒーリング チーム 3. スポーツ ホール

M1.1
'23.5.14 聖日-2



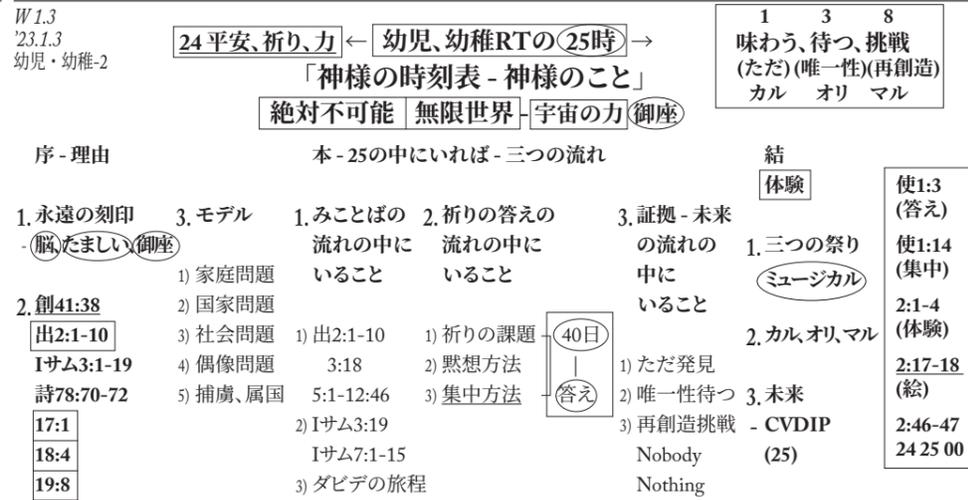
序 - 不信仰	本	結
3, 6, 11 13, 16, 19 6状態	1. 幕屋運動	1. 地域やぐら (絶対)
1. イスラエル 2. 次世代 3. 流浪の不信仰 わざわい 民族	1) 三つの祭り 2) 契約(箱) 3) 洗盤 燭台、光 パン、油	2. 産業やぐら
神殿破壊	1) 第1, 2, 3神殿 2) 三つの庭 3) 237, 癒やし、サミット	3. 世界やぐら (国+RT+次世代)
	1) 3, 9, 3 (15) 2) ミッション 3) 2:1-47 11:19-30 ロマ16:25-27	

T1.2
'23.1.3 幼児・幼稚-1



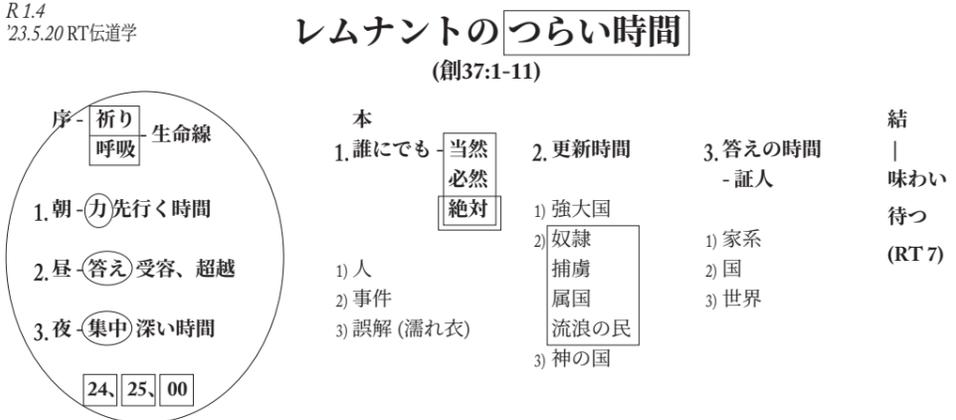
序	本	結
1. 真のElite 2. 契約 3. セッティング	1) RT 7人の親 指導者 3) RT - 知恵 知識	1) 三位一体-御座 2) 御座 3) 時代
1) 根本問題-創(答え) 2) 三つの祭り-出(礼拝) 3) 幕屋-レ(民) 4) 荒野40年-民(民14:1-10) 5) 次世代-刻印(申) 6:4-9	1) 正しい力(なぜ) 2) 使命-準備 1) 7:1-15 2) Iサム17:1-47 3) 詩23:1-6 (乏しい)×	1. 正しい力(なぜ) 2. 使命-準備 1) 7:1-15 2) Iサム17:1-47 3) 詩23:1-6 (乏しい)×
	1) 祈り癒やし 2) ナジル人 3) 2:1-10 3:1-19 16:1-13	3. タラント 1) 幕屋(みことば) 2) ミツバ(伝達) 3) 神殿(成就)

W1.3
'23.1.3 幼児・幼稚-2



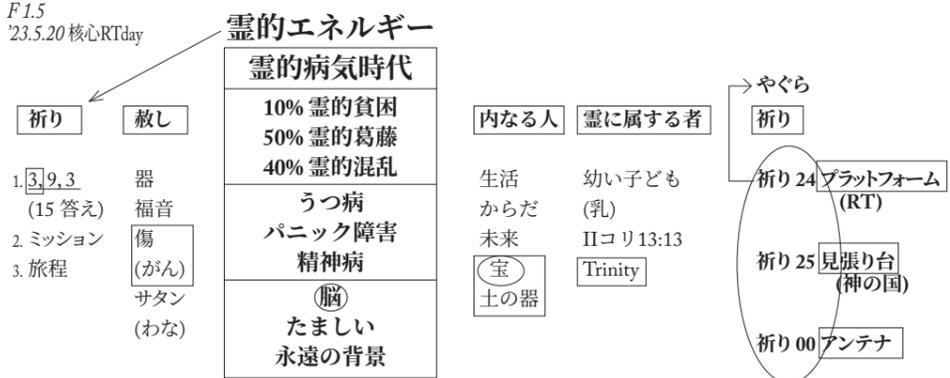
序 - 理由	本 - 25の中にいれば - 三つの流れ	結 体験
1. 永遠の刻印 - 脳、たましい(御座) 2. 創41:38 出2:1-10 Iサム3:1-19 詩78:70-72 17:1 18:4 19:8	3. モデル 1) 家庭問題 2) 国家問題 3) 社会問題 4) 偶像問題 5) 捕虜、属国	1. 三つの祭り (ミュージカル) 2. カル、オリ、マル
1. 永遠の刻印 - 脳、たましい(御座) 2. 創41:38 出2:1-10 Iサム3:1-19 詩78:70-72 17:1 18:4 19:8	1. みことばの流れの中にいること 2) 出2:1-10 3:18 5:1-12:46 2) Iサム3:19 Iサム7:1-15 3) ダビデの旅	1. 三つの祭り (ミュージカル) 2. カル、オリ、マル
	2. 祈りの答えの流れの中にいること 1) 祈りの課題 (40日) 2) 黙想方法 (答え) 3) 集中方法	3. 証拠 - 未来の流の 1) ただ発見 2) 唯一性待つ Nobody 3) 再創造挑戦 - CVDIP (25) Nothing

R1.4
'23.5.20 RT伝道学



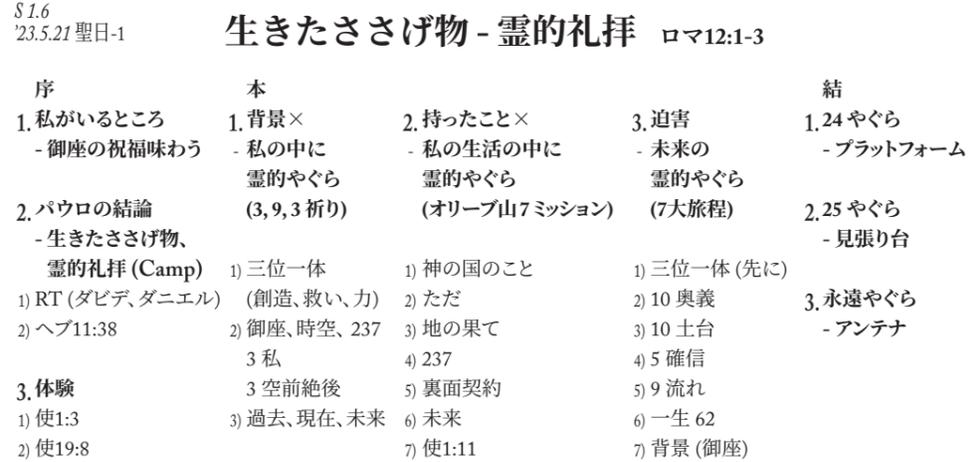
序	本	結
1. 朝-力 先行く時間 2. 昼-答え 受容、超越 3. 夜-集中 深い時間 24, 25, 00	1. 誰にでも 当然 必然 絶対	1. 味わい 待つ (RT 7)
	1) 強大国 2) 奴隷 捕虜 属国 流浪の民 3) 神の国	器 福音 傷 (かん) サタン (わな)
	1) 家系 2) 国 3) 世界	

F1.5
'23.5.20 核心RTday



祈り	赦し
1. 3, 9, 3 (15 答え) 2. ミッション 3. 旅程	器 福音 傷 (かん) サタン (わな)

S1.6
'23.5.21 聖日-1



序	本	結
1. 私がいるところ - 御座の祝福味わう 2. パウロの結論 - 生きたささげ物、霊的礼拝 (Camp) 1) RT (ダビデ、ダニエル) 2) ヘブ11:38 3. 体験 1) 使1:3 2) 使19:8	1. 背景× 私の中に 霊的やぐら (3, 9, 3 祈り) 1) 三位一体 (創造、救い、力) 2) 御座、時空、237 3 私 3 空前絶後 3) 過去、現在、未来 7) 使1:11	1. 24 やぐら - プラットフォーム 2. 25 やぐら - 見張り台 3. 永遠やぐら - アンテナ
	1) 神の国のこと 2) ただ 3) 地の果て 4) 237 5) 裏面契約 6) 未来 7) 使1:11	1) 三位一体 (先に) 2) 10 奥義 3) 10 土台 4) 5 確信 5) 9 流れ 6) 一生 62 7) 背景 (御座)